

PRAVILNIK TAKMIČENJA

BIG ITech FEST 2026.

MOJ GENIJALAC KRUŠEVAC

BIG ITech FEST predstavlja jedinstveni festival na ovim prostorima koji popularizuje obrazovanje i nauku, i namenjen je prvenstveno deci uzrasta od petog do osmog razreda, osnovne škole.

Cilj takmičenja

- Podizanje svesti i razvoj naučnog podmlatka, obuhvatajući sve aspekte pametne i bezbedne upotrebe interneta i IKT uređaja kao i stvaranju uslova za bolji protok ideja i znanja,
- promovisanje sistema vrednosti u kome se cene znanje i rad,
- podizanje kvaliteta obrazovno-vaspitnog rada,
- primena stečenog znanja na časovima informatike i računarstva u praksi,
- motivisanje učenika da produbljuju svoja znanja iz informatike i računarstva,
- usmeravanje pažnje javnosti na vredne učenike,
- pospešivanje druženja između učenika sličnih interesovanja.

Ko može da učestvuje?

- Pravo na učešće na takmičenju imaju svi učenici, osnovnih škola uzrasta do 14 godina uz pisanu saglasnost roditelja/staratelja.
- Poznaju i prihvataju pravila takmičenja određena ovim Pravilnikom.
- Prihvata javno objavljivanje sledećih podataka: imena i prezimena, naziva škole, rang liste na kojoj su navedeni podaci o uspehu na takmičenju.
- Pravo na učešće na takmičenju imaju svi učenici, osnovnih škola u Gradu Kruševcu i opštinama Trstenik, Čićevac, Brus, Varvarin i Aleksandrovac.
- **Učešće na takmičenju je besplatno.**

Obaveze

- Svi učesnici festivala uzimanjem učešća na takmičenju se obavezuju da će se na takmičenju ponašati fer, časno i pošteno i da će ih krasiti tolerancija i poštovanje različitosti.
- Svaka povreda prvog stava ovog člana smatraće se nedostojnim postupkom, koji drugim učesnicima predstavlja negativan primer ponašanja.
- Učesnici koji se ne budu pridržavali prvog stava ovog člana biće isključeni sa takmičenja.

Tema

- Računarstvo i informatika (školsko gradivo)
- Digitalni svet (školsko gradivo)Specijalizovane teme:

Specijalizovane teme:

- Digitalna i internet bezbednost
- Veštačka inteligencija
- Društvene mreže
- Robotika
- Programski jezik: Python, Scratch, PyGame



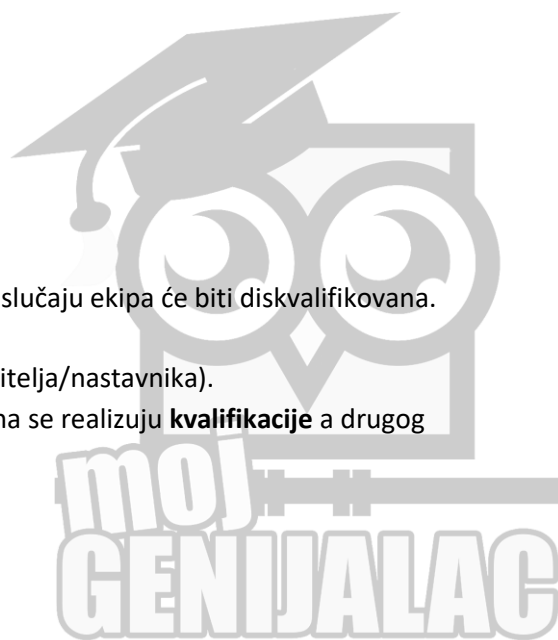


Propozicije

- **Osnovne škole određuju učenike za ekipno takmičenje.**
- Škola radi prijavu učenika za ekipno takmičenje i to najkasnije do 27. maja 2026. godine, tako što će popuniti dole navedeni formular prijave koji može preuzeti na sajtu www.mojgenijalac.rs i koji je sastavni deo pravilnika. Popunjeni formular svaka škola šalje na imejl: info@mojgenijalac.rs, nakon čega će dobiti potvrdu učešća.
- **Prijave su do 27. maja 2026. godine**
- Nakon isteka roka nije moguće uraditi prijavu za ekipno takmičenje.
- Svaka škola/mentor popunjava dole navedeni formular sa precizno definisanim podacima u elektronskoj formi i šalje na imejl: info@mojgenijalac.rs
- Svi prijavljeni učesnici takmičenja moraju imati popunjenu pisanu saglasnost roditelja/staratelja koja je sastavni deo ovog pravilnika i koja se nalazi kod mentora (učitelja/nastavnika) za vreme trajanja takmičenja.
- Izmena učenika na ekipnom i individualnom takmičenju nije moguća, sem ako je učenik onemogućen zbog bolesti.
- Takmičenje se realizuje dva dana (prvog dana su kvalifikacije za ekipno takmičenje, dok je drugog dana polufinalno i finalno takmičenje).
- Takmičenje se realizuje u dva nivoa i to: ekipni i individualno.
- Ekipno takmičenje se realizuje za učenike ekipe osnovnih škola i to u dve kategorije JUNIOR I SENIOR.
- Individualno takmičenje se realizuje za polaznike škole Moj genijalac.
- Pitanja za sve nivoe takmičenja sastavlja udruženje Moj genijalac.
- Na osnovu prijave ekipe određuje se tačan termin ekipe za takmičenje i dodeljuje se interni broj ekipe i učeniku za individualno takmičenje, koji se šalje školi ili mentoru.
- Mentor je dužan da uradi prijavu/registraciju dolaska ekipe za ekipno takmičenje 30 minuta pre početka takmičenja na info pultu festivala internim brojem.

PROPOZICIJE ZA EKIPNO TAKMIČENJE

- Ekipno takmičenje se realizuje u dve kategorije za ekipe osnovnih škola i to:
JUNIOR – učenici 2, 3 i 4 razreda
SENIOR - učenici 5, 6, 7 i 8 razreda
- Svaka škola delegira po dve ekipe za obe kategorije i to :
JUNIOR – dve ekipe
SENIOR – dve ekipe
(ukupno 12 učenika za jednu školu)
- Svaka kategorija se zasebno takmiči
- Svaka ekipa ima tri člana i to za :
JUNIOR po jedan iz 2, 3, i 4 razreda,
SENIOR po jedan iz 5, 6,7 ili 8 razreda.
- Nije dozvoljeno da ekipu čine dva učenika iz istog razreda, u tom slučaju ekipa će biti diskvalifikovana.
- Učenik može biti isključivo član jedne ekipe.
- Ekipe formiraju škole/mentor i svaka ekipa ima svog mentora (učitelja/nastavnika).
- Ekipno takmičenje se realizuje dva dana i to u tri nivoa, prvog dana se realizuju **kvalifikacije** a drugog **polufinalno** i **finalno** takmičenje.



PRAVILNIK TAKMIČENJA

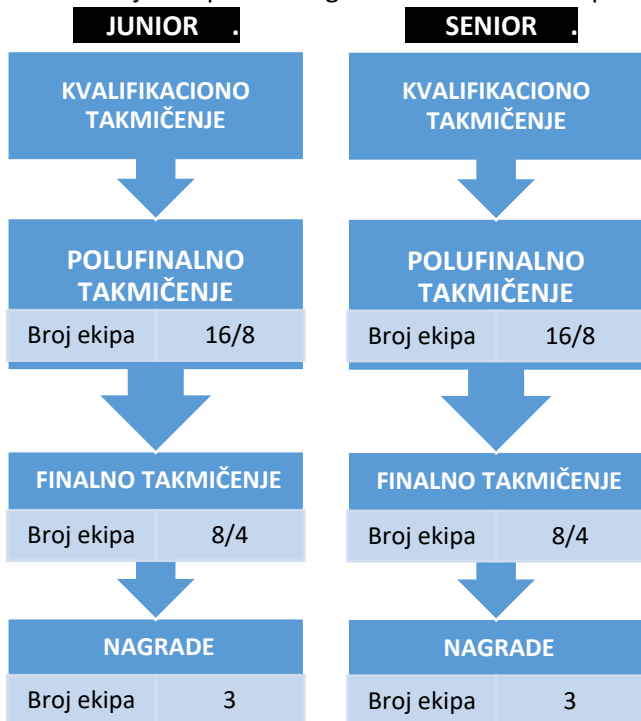
BIG ITech FEST 2026.

MOJ GENIJALAC KRUŠEVAC

Kvalifikaciono takmičenje se održava prvog dana, petak, 29.05.2026. godine u tri termina. Svaka ekipa dolazi 30 minuta pre početka takmičenja, odnosno termina utvrđenog rasporeda koji će biti javljen školi/mentoru i objavljen na sajtu Moj genijalac www.mojgenijalac.rs. Mentor je dužan da uradi prijavu/registraciju dolaska ekipe za takmičenje na info pultu festivala internim brojem. Kvalifikaciono takmičenje se odvija na način da se ekipe takmiče jedna protiv druge. Po jedno pitanje se postavlja svakoj ekipi (ukupno dva ili više pitanja). U polufinalno takmičenje se kvalifikuje 16 ekipa po kategoriji. U slučaju da ekipe imaju isti broj poena, postavljaju se dodatna pitanja. Termini za ekipno takmičenje drugog takmičarskog dana, **30.05.2026.** godine startuje **14:15h** a raspored za kvalifikovane ekipe za polufinalno takmičenje će biti objavljeni na sajtu Moj genijalac na adresi www.mojgenijalac.rs nakon završetka kvalifikacionog takmičenja.

Polufinalno takmičenje se održava drugog dana, subota, 30.05.2026. godine sa početkom u **14:15h do 18h**. Svaka ekipa dolazi 30 minuta pre početka takmičenja, odnosno termina po utvrđenom rasporedu. Mentor je dužan da uradi prijavu/registraciju dolaska ekipe za takmičenje na info pultu festivala internim brojem. Polufinalno takmičenje se odvija na način da se ekipe takmiče jedna protiv druge. Ukupno 16 ekipa (ukoliko je broj prijavljenih ekipa manji od 16 broj ekipa koje se kvalifikuju u polufinalno takmičenje je 8). Po jedno pitanje se postavlja svakoj ekipi (ukupno dva ili više pitanja). U finalno takmičenje se kvalifikuje 8 ekipa. U slučaju da ekipe imaju isti broj poena, postavljaju se dodatna pitanja.

Finalno takmičenje se održava takođe drugog dana, subota, 30.05.2026. godine, odmah nakon završetka polufinalnog takmičenja. Finalno takmičenje se odvija na način da se četiri ekipe takmiče jedna protiv druge. Ukupno 8/4 ekipa. Po jedno pitanje se postavlja svakoj ekipi (ukupno dva ili više pitanja). Tri ekipe sa najviše tačnih odgovora se kvalifikuje za nagradu. U slučaju da ekipe imaju isti broj poena, postavljaju se dodatna pitanja. Tri kvalifikovane ekipe za nagrade se takmiče jedna protiv druge kako bi se odredilo prvo, drugo i treće mesto na takmičenju.



PROPOZICIJE ZA INDIVIDUALNO TEKMIČENJE

- Individualno takmičenje se realizuje za polaznike škole Moj genijalac.
- Individualno takmičenje se realizuje u dve kategorije i to:



JUNIOR – učenici 2, 3 i 4 razreda

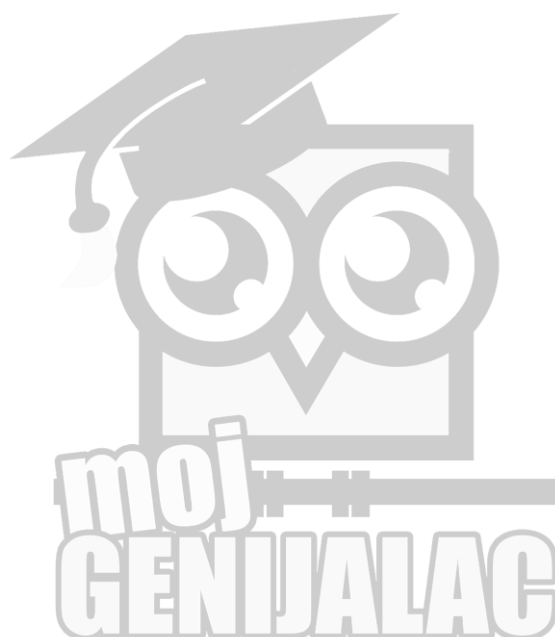
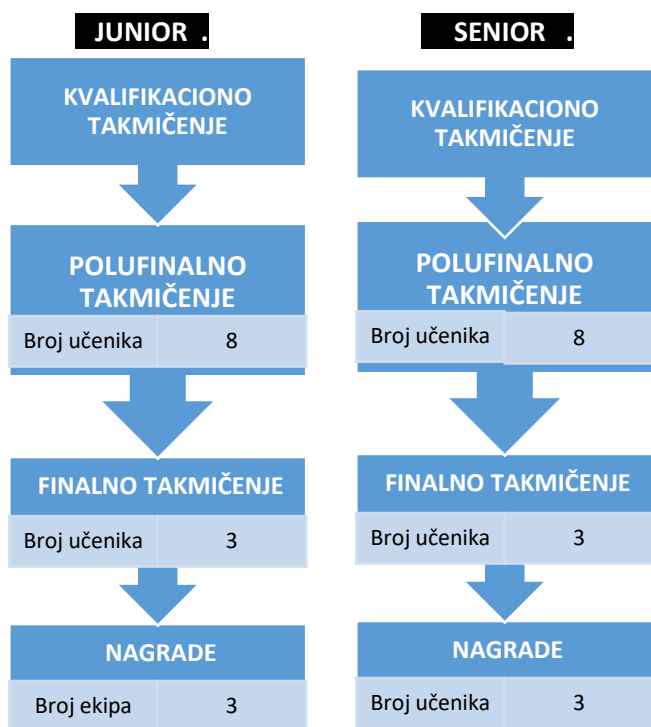
SENIOR - učenici 5, 6, 7 i 8 razreda

- Učenik može učestvovati i u individualnom takmičenju i predstavljati svoju osnovnu školu na ekipnom takmičenju.
- Individualno takmičenje se realizuje dva dana i to prvog dana se realizuju kvalifikacije a drugog polufinalno i finalno takmičenje.

Kvalifikaciono takmičenje se održava drugog dana, subota, 30.05.2026. godine u dva termina i to u **11:00-12h** i **12:00-13:30h**. Učenik/roditelj je dužan da uradi prijavu/registraciju dolaska učenika za individualno takmičenje 30 minuta pre početka takmičenja na info pultu festivala internim brojem. Kvalifikaciono takmičenje se odvija na način da se učenici takmiče jedan protiv drugog. Po jedno pitanje se postavlja svakom učeniku (ukupno dva ili više pitanja). U polufinalno takmičenje se kvalifikuje po **8 učenika iz svake kategorije**. U slučaju da učenici imaju isti broj poena, postavljaju se dodatna pitanja. Termini i raspored za kvalifikovane učenike za polufinalno takmičenje će biti rečeni nakon završetka kvalifikacionog takmičenja.

Polufinalno takmičenje se održava drugog dana, subota, 30.05.2026. godine u jednom terminu **12:00 - 13:00h**. Svaki kvalifikovani učenik dolazi 30 minuta pre početka takmičenja, odnosno termina po utvrđenom rasporedu. Učenik/roditelj je dužan da uradi prijavu/registraciju dolaska učenika za individualno takmičenje na info pultu festivala internim brojem. Polufinalno takmičenje se odvija na način da se učenici takmiče jedni protiv drugih. Ukupno 16 učenika, po 8 za svaku kategoriju. Po jedno pitanje se postavlja svakom učeniku u dva ili više kruga (ukupno dva ili više pitanja). U finalno takmičenje se kvalifikuje 3 učenika iz svake kategorije (ukupno 6 učenika). U slučaju da učenici imaju isti broj poena, postavljaju se dodatna pitanja.

Finalno takmičenje se održava takođe drugog dana, subota, 30.05.2026. godine nakon završetka polufinalnog takmičenja. Finalno takmičenje se odvija na način da se 3 učenika takmiče jedna protiv drugog. Po jedno pitanje se postavlja svakom učeniku u dva ili više kruga (ukupno dva ili više pitanja) kako bi se odredile pozicije od 1 do 3 mesta na takmičenju. U slučaju da učenici imaju isti broj poena, postavljaju se dodatna pitanja.



PRAVILNIK TAKMIČENJA
BIG ITech FEST 2026.
MOJ GENIJALAC KRUŠEVAC

NAGRADE

Nagrade se dodeljuju za individualno i ekipno takmičenje. Pored navedenog, publici se dodeljuju specijalne nagrade za najbrojniju i najglasniju školsku publiku kao i za najkreativniji navijački rekvizit.

NAGRADE ZA INDIVIDUALNO TAKMIČENJE

Predviđene nagrade za individualno takmičenje se dodeljuju za obe kategorije takmičenja i to za prva tri najbolje rangirana učenika.



JUNIOR

- 1. GEJMERSKI RGB LED RADNI STO**
- 2. MOBILNI TELEFON**
- 3. PAMETAN SAT**



SENIOR

- 1. PC RAČUNAR**
- 2. GRAFIČKA TABLA**
- 3. PAMETAN SAT**

NAGRADE ZA EKIPNO TAKMIČENJE

Predviđene nagrade za ekipno takmičenje se dodeljuju za obe kategorije takmičenja i to za prve tri najbolje rangirane ekipe. Ekipe predstavljaju školu a osvojene nagrade se dodeljuju školi uz prisustvo predstavnika UG Moj genijalac.



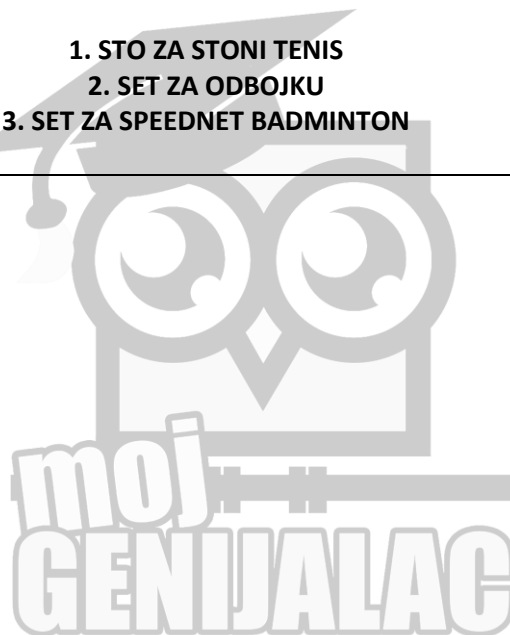
JUNIOR

- 1. SET ZA MALI FUDBAL**
- 2. SET ZA TENIS DUO JUNIOR**
- 3. 2x polica za biblioteku**



SENIOR

- 1. STO ZA STONI TENIS**
- 2. SET ZA ODBOJKU**
- 3. SET ZA SPEEDNET BADMINTON**





NAGRADA ZA NAJBROJNIJU ŠKOLSKU PUBLIKU

Nagrada se dodeljuje školi čiji su učenici u najvećem broju prisustvovali festivalu i aktivno bodrili svoje takmičare. Cilj ove nagrade je da podstakne timski duh, zajedništvo i podršku među učenicima.

DJI Mini 4K dron



NAGRADA ZA NAJGLASNIJE NAVIJAČE – za publiku sa najviše energije i podrške!

Ova nagrada se dodeljuje školi čiji su učenici pokazali najveći entuzijizam, energiju i podršku tokom festivala. Cilj nagrade je da se prepozna i nagradi sportski duh, zajedništvo i pozitivna atmosfera koju stvaraju navijači.

Štampač



NAGRADA ZA NAJKREATIVNIJI NAVIJAČKI REKVIZIT

Nagrada se dodeljuje za najoriginalniji, najmaštovitiji i vizuelno najzanimljiviji navijački rekvizit korišćen tokom festivala. Cilj nagrade je da podstakne kreativnost i timski duh među učesnicima i njihovom publikom.

Grafička tabla



**PRAVILNIK TAKMIČENJA
BIG ITech FEST 2026.
MOJ GENIJALAC KRUŠEVAC**

Na osnovu člana 8. stav 1. tačka 1. Zakona o zaštiti podataka o ličnosti dajem sledeću

IZJAVU

Izjavljujem da sam u cilju učestvovanja na takmičenju BIG ITech FEST 2026 dobrovoljno dao-la lične podatke svog deteta i na taj način ovlastio-la Udruženje MOJ GENIJALAC, da mogu da unesu ove podatke u elektronsku bazu podataka, da mogu da vode potrebnu evidenciju o rezultatima na takmičenju u papirnoj i elektronskoj formi i da mogu javno objaviti rezultate i sve informacije sa takmičenja i festivala.

Udruženje MOJ GENIJALAC se obavezuje da će ove podatke koristiti samo radi efikasnog vođenja propisane evidencije o rezultatima učenika na takmičenju, generisanja potrebnih statističkih podataka, kao i da će dobijene podatke koristiti namenski za obradu rezultata takmičenja kao i da dobijene podatke neće učiniti dostupnim neovlašćenim licima.

Ime i prezime učenika: _____

Broj telefona: _____

Imejl adresa: _____

Škola i mesto: _____

Potpis roditelja/staratelja učenika

U _____, _____.2026.





FORMULAR

za prijavu učenika na ekipno takmičenje

Osnovna škola:		
Broj prijavljenih ekipa za ekipno takmičenje:	JUNIOR:	
	SENIOR:	

EKIPNO TAKMIČENJE					
JUNIOR: učenici 2, 3 i 4. razreda			SENIOR: učenici 5, 6, 7 i 8 razreda		
Ime i prezime učenika:			Ime i prezime učenika:		
Ekipa br. 1	1.	(2. razred)	Ekipa br. 1	1.	(__ . razred)
	2.	(3. razred)		2.	(__ . razred)
	3.	(4. razred)		3.	(__ . razred)
	MENTOR:			MENTOR:	
Identifikacioni broj ekipe:			Identifikacioni broj ekipe:		
Ekipa br. 2	1.	(2. razred)	Ekipa br. 2	1.	(__ . razred)
	2.	(3. razred)		2.	(__ . razred)
	3.	(4. razred)		3.	(__ . razred)
	MENTOR:			MENTOR:	
Identifikacioni broj ekipe:			Identifikacioni broj ekipe:		

Napomena: Identifikacioni broj ekipe određuje organizator:

